

The EnvKids

Omschrijving van een goed voorbeeld:

EnvKids is een serious game voor leerlingen van zes tot twaalf jaar oud. Het is een spel dat slim gebruikt maakt van de natuurlijke nieuwsgierigheid van kinderen om te willen leren.

Het spel helpt kinderen te begrijpen hoe de dingen uit het dagelijks leven het milieu beïnvloeden en biedt milieuvriendelijke oplossingen hiervoor. Voorbeelden hiervan zijn: zonne-energie, het uitzetten van apparaten op standby, het minderen van watergebruik, etc.

In EnvKids komen er drie soorten milieus aan de orde.

In het level 'Mijn Huis' draait het om energie verbruik. In Mijn stad of dorp draait het om het produceren en bewaren van energie. In mijn planeet leren de kinderen over natuurlijke energiebronnen. Door het spelen van dit spel leren kinderen over de begrippen duurzaamheid en milieu. Ook leren ze wat ze zelf kunnen doen om goed voor het milieu te zorgen in hun eigen omgeving en klimaatverandering tegen te gaan.

Bij het spel zitten werkbladen en video's met goede voorbeelden uit het spel. Deze kun je [hier](#) downloaden. Ook is er ondersteunend materiaal te vinden zoals handleidingen, werkbladen en good practice video's.

Sterke punten en kansen:

- Het spel past erg goed bij de leeftijd 6-12 jaar.
- Het zit vol met zowel virtuele als praktische experimenten op het gebied van duurzaamheid en milieu.
- Het is een mooi voorbeeld van onderzoekend leren gebaseerd op onderwerpen uit het echte leven.

In januari 2012 is het spel Envkids en met name de onderdelen 'mijn huis' en 'mijn stad' goedgekeurd door het Griekse ministerie van Onderwijs voor officieel gebruik in alle Griekse basisscholen voor groep 7 en 8.

Beperkingen

Geen specifieke beperkingen. Het project is herhaaldelijk geëvalueerd en wordt erg goed ontvangen door leraren en leerlingen die het gebruiken. Het wordt door hen als effectief beoordeeld.

Toegevoegde waarde met betrekking tot de drie sporen van het MASS project

Envkids maakt gebruik van spelenderwijs leren. Dit gaat uit van de natuurlijke nieuwsgierigheid van kinderen en helpt door middel van een online simulatie de bewustwording omtrent milieu en duurzaamheid te vergroten.

Leeftijd:

Bovenbouw groepen van het basis onderwijs.

Vereisten:

Goed werkende pc's en snelle internetverbinding.

Links, resources: links/bronnen:

<http://ohmpro.org/envkids/>